

¡No te caigas!

MONTAJE

- 1 Extiende el tapiz sobre una superficie plana boca arriba.
- 2 Todos los jugadores deben quitarse los zapatos y dejarlos a un lado. Si está jugando al aire libre, es posible que desee sujetar las esquinas del tapete con sus zapatos.

CÓMO JUGAR

Más de 2 jugadores: Elige un árbitro para que haga girar la ruleta y ordene los movimientos.

2 jugadores: Por turnos, decidid los movimientos sin usar la ruleta. ¡Hazlo tan complicado como quieras!

POSICIONES INICIALES

Colócate en la posición que aparece en las ilustraciones

Más de 4

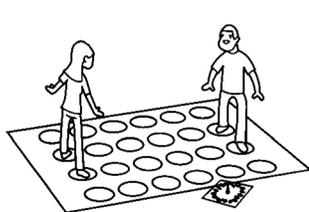
Incluye a jugadores adicionales siempre que puedas o divídetes en equipos y juega un Torneo ¡No te caigas!

CONTORSIÓNATE

¡Gira la ruleta! Di el color y qué mano o pie hay que mover (por ejemplo, mano izquierda roja) Todos los jugadores deben mover su mano izquierda a un círculo rojo vacío lo más rápido posible.

REGLAS

- 1 ¡Solo una mano o un pie por círculo! El primer jugador en llegar, ocupa el círculo. Si no pueden ponerse de acuerdo sobre quién llegó primero, el árbitro decide. La decisión del árbitro es definitiva.



2 jugadores



3 jugadores



4 jugadores



- 2 Una vez que hayas hecho tu movimiento, no puedes moverte de nuevo a menos que el árbitro te dé permiso para mover la mano o el pie.
- 3 Si los 6 círculos de un mismo color están ocupados, ¡gira de nuevo!
- 4 Si el árbitro marca una combinación de mano/pie y color que ya estás haciendo, debes mover tu mano o pie a un círculo diferente del mismo color (si los 6 círculos de un mismo color están ocupados, gira de nuevo).
- 5 Si una rodilla o un codo tocan el tapiz o si te caes, ¡estás FUERA!

EL GANADOR

Será el jugador que logre permanecer el último en el juego.

OTRAS FORMAS DE JUGAR

Giros por turnos

Por turnos, debéis realizar los movimientos que indica el árbitro. Por ejemplo, el primer giro es para el jugador 1, el segundo para el

jugador 2, etc. De esta manera, todos harán diferentes giros y podrán contorsionarse aún más.

Trabajo en equipo

¿Hay muchos jugadores? Dividiros en equipos (las parejas funcionan mejor). Los miembros del equipo pueden compartir el mismo círculo. Tan pronto como un jugador se cae o toca el tapiz con la rodilla o el codo, el equipo queda fuera. Sigue jugando hasta que solo quede un equipo en el juego. ¡Ese equipo gana!

Torneo ¡No te caigas!

Cada equipo juega contra todos los demás equipos de la liga. ¡Lleva la cuenta de victorias y derrotas para ver qué equipo triunfará!

Desafío ¡No te caigas!

El equipo ganador permanece en el tapete y se enfrenta a nuevos contendientes hasta que todos los equipos hayan jugado. ¡El último equipo que queda en el juego, gana!



JUEGO EN FAMILIA
FAMILY GAME

ref. TPSEM011722